

Digitaler Spielbericht

Kurzanleitung



Inhalt

Verwendung der mobilen Version vom dfbnet.....	2
Bearbeitung des digitalen Spielberichts - VOR dem Spiel.....	4
Bearbeiten der Mannschaftsaufstellung.....	5
Einpfelegen der Teamoffiziellen.....	5
Einpfelegen der Aufstellung.....	6
Freigeben der Mannschaftsaufstellung	6
Bearbeiten des digitalen Spielberichts - NACH dem Spiel	7
Erfassen des Schiedsrichters.....	7
Erfassen des Spielverlaufs	8
Erfassen von Ein- und Auswechslungen.....	9
Erfassen von Torschützen	10
Freigeben des Spielberichts.....	11

Digitaler Spielbericht Kurzanleitung



Verwendung der mobilen Version vom dfbnet

Schritt 1:

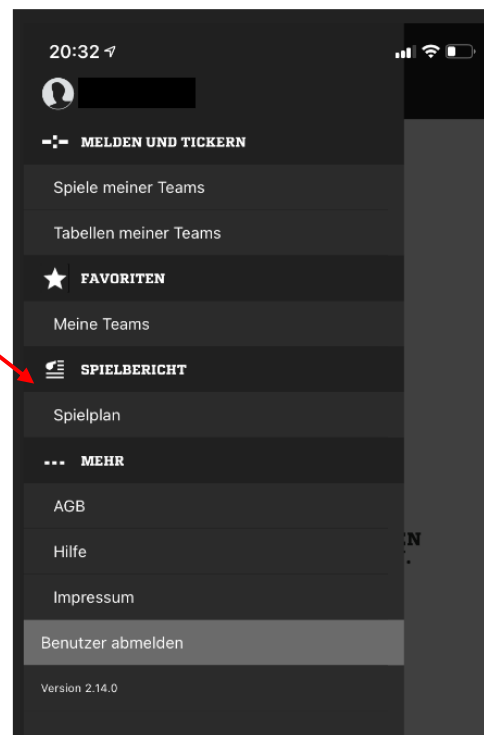
- Ladet Euch die App aus eurem App-Store



Schritt 2:

Zum Einloggen die gleichen Zugangsdaten wie am PC verwenden.

Um einen Spielbericht zu bearbeiten „Spielplan“ auswählen



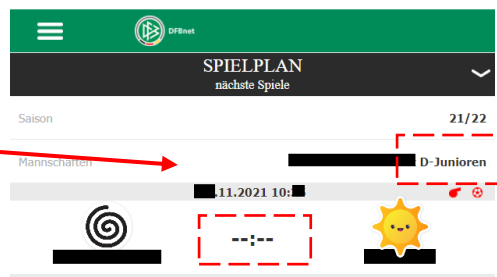
*iPhone- Ansicht, Android kann leicht variieren

Digitaler Spielbericht

Kurzanleitung



Wählt nun die Mannschaft aus
(falls Ihr für mehr als eine
Mannschaft eures Vereins
freigeschaltet seid)



Wählt dann das Spiel aus, das Ihr
bearbeiten wollt.

Durch Drücken auf

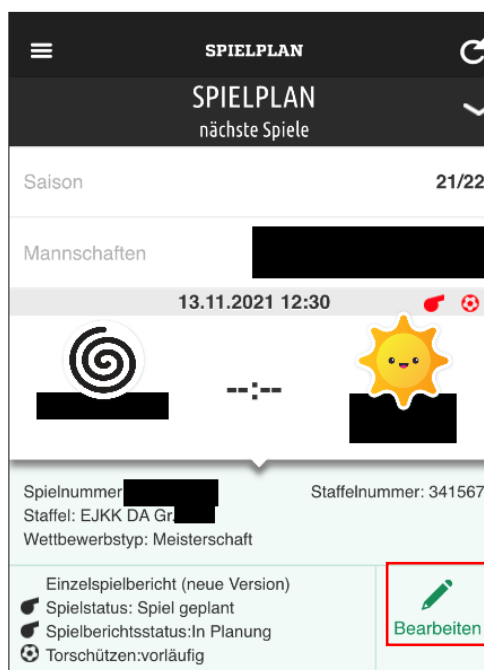


Könnt Ihr das Spiel auswählen.

Durch Drücken auf:



Wechselt Ihr in den digitalen
Spielbericht.



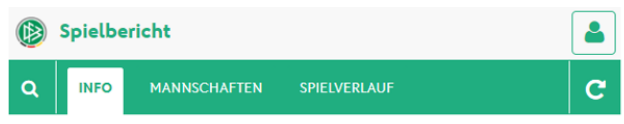
Digitaler Spielbericht

Kurzanleitung

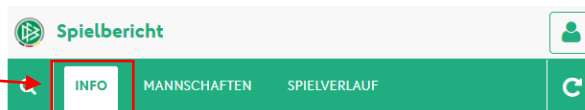


Bearbeitung des digitalen Spielberichts - VOR dem Spiel

Der digitale Spielbericht enthält (analog zur Desktopversion) drei Reiter: „Info“, „Mannschaften“ und „Spielverlauf“



Im Reiter „Info“:



- alle Informationen zum Spiel:

Wer
Wann
Wo
usw.

Wettkampfdaten	
Saison	21/22
Mannschaftsart	D-Junioren
Spielklasse	1. Kreisklasse/Kreisklasse
Gebiet	Kreis Darmstadt
Wettkampf	Meisterschaft
Staffel	DJKKL DA [redacted]
Runde	Runde 2
Mannschaftsstärke	max. 9 min. 6
Ersatzspieler max.	7
Auswechslungen max.	--

Spieldaten	
Spielkennung	[redacted]
Spieltag	2
Begegnung	[redacted]
Spieldatum	[redacted]
Anstoß	[redacted]
Spielende	[redacted]
Spieldauer	60 Min.
Spielberichtsstatus	In Planung

Wenn kein Schiedsrichter für das Spiel eingetragen ist, muss dieser vom Heimverein hier nach dem Spiel eingetragen werden.

Schiedsrichter
<input type="checkbox"/> Schiedsrichter nicht veröffentlichen

Digitaler Spielbericht

Kurzanleitung



Bearbeiten der Mannschaftsaufstellung

Die Mannschaftsaufstellungen können im Reiter „Mannschaften“ bearbeitet und nach Freigabe beider Mannschaften ist hier auch die digitale Passkontrolle möglich.

Der Button „bearbeiten“ befindet sich wenn man die eigene Mannschaft ausgewählt hat am unteren Ende der Seite.



Einpflegen der Teamoffiziellen

Die in der Spielberechtigungsliste gepflegten Teamoffiziellen können im Spielbericht von der Liste „Gemeldete Teamoffizielle“ auf die „Trainerbank“ durch Auswahl



übernommen werden.

Auf der Trainerbank befindliche Teamoffizielle können durch Auswahl

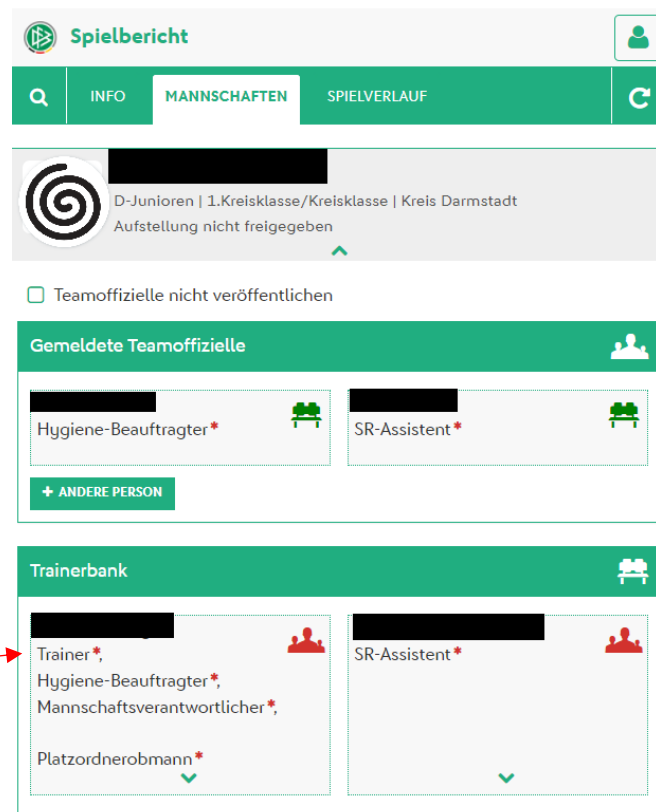


wieder entfernt werden.

Jeder Personen auf der Trainerbank können weitere Funktionen zugeordnet werden.

Funktionen mit *, sind Pflichtfunktionen.

Bitte beachtet, dass bei Heimspielen, der Trainer nicht Hygienebeauftragter und/ oder Platzordnerobmann sein kann.



Der SR-Assistent entspricht dem „Nicht-neutralen SR-Assistent“ und muss nur hier eingepflegt werden!

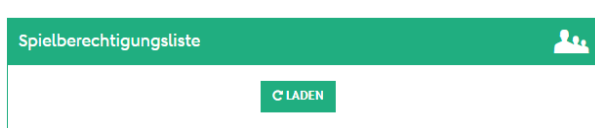
Digitaler Spielbericht

Kurzanleitung




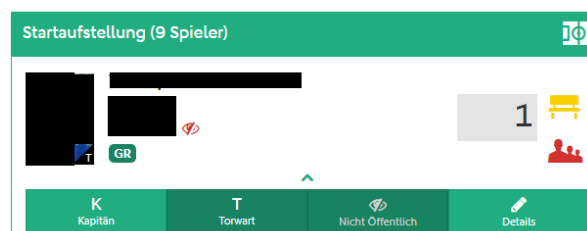
Einpflegen der Aufstellung

Die Spielberechtigungsliste muss geladen werden.



- Eintragen der Rückennummer
- Markieren von Kapitän und Torwart

Dafür  wählen, damit sich ein Drop-Down Menü öffnet.

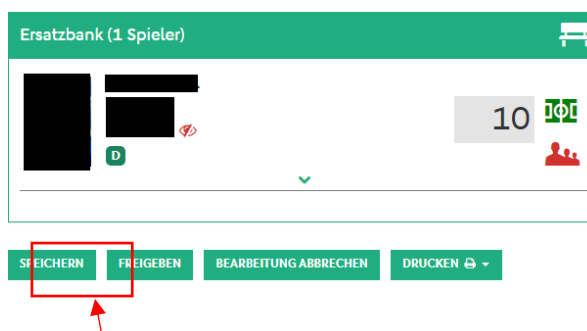


Die Spieler können dann mittels

 in die Startaufstellung

 auf die Auswechselbank

 aus der Aufstellung entfernt werden



Freigeben der Mannschaftsaufstellung

Die Mannschaftsaufstellung ist spätestens 30min vor Spielbeginn frei zu geben, damit eine Passkontrolle durch den SR/ die Vereine erfolgen kann.

Der Button für die Freigabe befindet sich im Reiter „Mannschaften“, wenn man die eigene Mannschaft ausgewählt hat, ganz unten.

Sollte die Aufstellung einmal fälschlicherweise zu früh freigegeben wurden sein:

- Der SR hat die Möglichkeit, die Aufstellung zu bearbeiten
- Der Klassenleiter kann den Spielbericht zurücksetzen, sodass der Verein die Aufstellung wieder bearbeiten kann

Digitaler Spielbericht

Kurzanleitung



Bearbeiten des digitalen Spielberichts - NACH dem Spiel

Nur möglich, wenn beide Mannschaften Ihre Aufstellung freigegeben haben, darum ist dies unbedingt vor Spielbeginn zu prüfen.

Der Button „Bearbeiten“ oder „Speichern“ ist immer ganz unten zu finden!

⚠ Bearbeitung nicht möglich
Die Aufstellung der Heim-Mannschaft ist noch nicht freigegeben.
Die Aufstellung der Gast-Mannschaft ist noch nicht freigegeben.

DRUCKEN 🔒

Erfassen des Schiedsrichters

Wenn der SR nicht erscheint oder kein SR eingeteilt war, diesen spätestens nach dem Spiel im Reiter „Info“ hinzufügen.

„Schiedsrichter hinzufügen“ auswählen

Einzutragen sind:

- **Name**
- **Vorname**
- **Verein**

Achtung - es ist nur noch die Person einzutragen, die das Spiel leitet.

Linienrichter werden nur als SR-Assistent in der Mannschaftsaufstellung hinterlegt, nicht mehr im Reiter „Info“!

Digitaler Spielbericht

Kurzanleitung



Erfassen des Spielverlaufs

Wenn kein SR erschienen ist oder keiner eingeteilt war, ist der Heimverein verpflichtet, den Spielbericht zeitnah fertigzustellen.

Dazu müssen im Reiter Spielverlauf die nachfolgenden Angaben gemacht werden.

Der im Reiter „Info“ eingetragene SR kann im Pflichtfeld (markiert mit *) durch Drag und Drop übernommen werden.

Typ des Spielergebnis erfassen

In den weiteren Feldern können weitere Informationen wie z.B.:

- die Nachspielzeit und

- SR-Spesen erfasst werden.

SR Spesen mit 0,00€ erfassen.

Digitaler Spielbericht Kurzanleitung



Erfassen von Ein- und Auswechslungen

Im Fenster Ein- und Auswechslungen müssen ab der E-Jugend und aufwärts **alle Spieler** eingewechselt werden, die mitgespielt haben.

Dazu wählt man den entsprechenden Button.

Auf Kreisebene ist es ausreichend den „Eingewechselten Spieler“ zu erfassen und das Feld „Ausgewechselter Spieler“ frei zu lassen.

Dies ist möglich, da bei Meisterschafts-/Pokalspielen in den Jugendspielklassen auf Kreisebene bis zu 4 Spieler beliebig oft aus- und wieder eingewechselt werden können.

Ein- und Auswechslungen

+ WECHSEL HEIM

+ WECHSEL GAST

kein Spieler ausgewählt

MANNSCHAFT *

EINGEWECHELTER SPIELER *

Bitte auswählen

AUSGEWECHSELTER SPIELER

Keine Angabe

SPIELMINUTE

NACHSPIELMINUTE

LÖSCHEN

⚠ Bitte füllen Sie die Pflichtfelder aus.

+ WECHSEL HEIM

+ WECHSEL GAST

9'

(26)

Richtig

MANNSCHAFT *

EINGEWECHELTER SPIELER *

(26)

AUSGEWECHSELTER SPIELER

Keine Angabe

SPIELMINUTE

NACHSPIELMINUTE

9

Richtige Eingabe der Wechsel:
ohne Angabe ausgewechselten Spieler

11'

(9)

FALSCH

MANNSCHAFT *

EINGEWECHELTER SPIELER *

(9)

AUSGEWECHSELTER SPIELER

(13)

SPIELMINUTE

NACHSPIELMINUTE

11

Falsche Eingabe der Wechsel:
mit Angabe ausgewechselter Spieler

Digitaler Spielbericht

Kurzanleitung



Unter **Bemerkungen** können Informationen für die Klassenleiter hinterlegt werden:
„z.B. Spieler Nr. 8 Heim kein Bild & keine Legitimation“

Bitte denkt daran, dass Ihr zur Passkontrolle verpflichtet seid.

Bemerkungen

besonders faires Verhalten

SONSTIGE BEMERKUNGEN

Erfassen von persönlichen Strafen.

Strafen werden mit Zeitpunkt, Art der Strafe und Grund angegeben.

Strafen für Spieler

40'

(5)

gelbe Karte

GRUND *

Reklamieren

Bericht

Analog werden Strafen für Teamoffizielle erfasst.

Strafen für Teamoffizielle

Es sind keine Einträge vorhanden.

Erfassen von Torschützen

Torschützen müssen ab der D-Jugend erfasst werden.

Um einen Torschützen zu erfassen wählt man „+ Tor Heim“ oder „+ Tor Gast“

- **Spieler auswählen**
- **Art des Tors auswählen**
- und**
- **Spielminute erfassen**

Torschützen

1 : 0

42'

(11)

Tor

MANNSCHAFT *

SPIELER *

(11)

TYP *

Tor

SPIELMINUTE * NACHSPIELMINUTE

- 42 + - +

LÖSCHEN

+ TOR HEIM

+ TOR GAST

Digitaler Spielbericht

Kurzanleitung



Mögliche Meldungen zu Gewalt und/oder Diskriminierungen können im Feld „Vorkommnisse“ erfolgen.

Vorkommnisse

i Die nachfolgenden Fragen werden zu statistischen Zwecken erhoben, befreien nicht von der Anfertigung eines Sonderberichts und stellen keine sportgerichtlichen oder rechtlichen Bewertungen dar.

Gibt es eine Meldung zu Gewalthandlungen **i und/oder Diskriminierungen **i** ?***

Ja Nein

Art des Vorfalls (Mehrfachnennung möglich):

Gewalthandlung Diskriminierung

Augenscheinlich Beteiligte:

	Beschuldigte	Geschädigte
Spieler	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Schiedsrichter	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Zuschauer	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Trainer Betreuer Funktionäre	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Spielabbruch als Folge der Vorkommnisse

i Weitere Informationen und eine Hilfe zum Ausfüllen des Bereichs Vorkommnisse im Spielbericht finden Sie hier.

⚠ Bearbeitung nicht möglich
Die Aufstellung der Heim-Mannschaft ist noch nicht freigegeben.
Die Aufstellung der Gast-Mannschaft ist noch nicht freigegeben.

DRUCKEN

Freigeben des Spielberichts

Bitte vergesst nicht am Ende den Spielbericht freizugeben.